

FORMAS SALVAJES DEL DRUIDA

POR [THINKDM](#) TRAD. [DAVID MONEDERO](#)

Visto	D	BESTIA	DEFENSA		ATAQUE		MOVIMIENTO			PERCEPCIÓN								
			Tamaño	CA	PG	Ataque	Daño	Vel	Trepar	Nadar	Excavar	Volar	V.ciega	V.oscuridad	Vista	Oído	Olfato	
<input type="checkbox"/>		1/2 Cabra gigante	Grande	11	19	+5	10	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		1/2 Cocodrilo	Grande	12	19	+4	7	20	-	30	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		1/2 Oso negro	Mediano	11	19	+4	12	40	30	-	-	-	-	-	-	-	-	Ven
<input type="checkbox"/>		1/2 Simio	Mediano	12	19	+5	12	30	30	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		1/2 Tiburón de arrecife	Mediano	12	22	+4	6	-	-	40	-	-	30	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		1 Águila gigante	Grande	13	26	+5	16	10	-	-	-	80	-	-	-	Ven	-	-
<input type="checkbox"/>		1 Araña gigante	Grande	14	26	+5	13	30	30	-	-	-	10	60	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		1 Buitre gigante	Grande	10	22	+4	16	10	-	-	-	60	-	-	-	Ven	-	Ven
<input type="checkbox"/>		1 Hiena gigante	Grande	12	45	+5	13	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		1 León	Grande	12	26	+5	8	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Ven
<input type="checkbox"/>		1 Lobo terrible	Grande	14	37	+5	10	50	-	-	-	-	-	-	-	-	Ven	Ven
<input type="checkbox"/>		1 Oso pardo	Grande	11	34	+6	19	40	30	-	-	-	-	-	-	-	-	Ven
<input type="checkbox"/>		1 Pulpo gigante	Grande	11	52	+5	10	10	-	60	-	-	-	60	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		1 Sapo gigante	Grande	11	39	+4	10	20	-	40	-	-	-	30	-	-	-	Ven
<input type="checkbox"/>		1 Tigre	Grande	12	37	+5	9	40	-	-	-	-	-	60	-	-	-	Ven
<input type="checkbox"/>		2 Alce gigante	Enorme	14	42	+6	13	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		2 Alosaurio	Grande	13	51	+6	15	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		2 Jabalí gigante	Grande	12	42	+5	12	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		2 Oso de las cavernas	Grande	12	42	+7	21	40	-	30	-	-	-	60	-	-	-	Ven
<input type="checkbox"/>		2 Oso polar	Grande	12	42	+7	21	40	-	30	-	-	-	-	-	-	-	Ven
<input type="checkbox"/>		2 Plesiosaurio	Grande	13	68	+6	14	20	-	40	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		2 Serpiente constrictor gigante	Enorme	12	60	+6	13	30	-	30	-	-	10	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		2 Tiburón cazador	Grande	12	45	+6	13	-	-	40	-	-	30	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		2 Uro	Grande	11	38	+7	17	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		3 Anquilosaurio	Enorme	15	68	+7	18	30	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		3 Escorpión gigante	Grande	15	52	+4	35	40	-	-	-	-	60	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		3 Orca	Enorme	12	90	+6	21	-	-	60	-	-	120	-	-	-	Ven	-
<input type="checkbox"/>		4 Elefante	Enorme	12	76	+8	22	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		5 Cocodrilo gigante	Enorme	14	85	+8	35	30	-	50	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		5 Triceratops	Enorme	13	95	+9	28	50	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>		6 Mamut	Enorme	13	126	+10	32	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Las bestias cuyo Desafío esté marcado con asterisco pueden estar restringidas por el nivel. Un druida puede usar Forma Salvaje para transformarse en una bestia con velocidad nadando a nivel 4 y con velocidad volando a nivel 8.